

UPUTA ZA IGRU



KOCKICE PRIČALICE

Kockice pričalice, novo poticajno nastavno, ali i nenastavno sredstvo, dizajnirala je **Adriana Pavelić** u suradnji s **Draganom Meić**, diplomiranom odgajateljicom koja vodi **Montessorri program** za djecu predškolske dobi.

Projekt je osvojio 1. nagradu 2013.,
Hrvatskog dizajnerskog društva.

Set od osam kockica je izrazito poticajan u osmišljavanju novih, drugačijih, netipičnih i izrazito autorskih priča neovisno o uzrastu igrača-pričalice.

Set se sastoji od osam kockica na kojima su ugravirane jasne slike. Bacanjem kockica ocrtavaju se okviri priče: **likovi** (obični: dječak, djevojčica i oni malo manje obični: vojnik, balerina ili potpuno neobični: zmaj, div, robot...), **vremenski okvir** (doba dana, godine), **vremenska (ne) prilika, mjesto radnje** (grad, dvorac, pusti otok...), **prijevozno sredstvo, (ne)obični predmeti** poput čarobnog napitka, knjige ili ključa te **medij** (TV, računalo, novine...).

Kockice pričalice potiču maštovitost i originalnost, nude slobodu, nude neobične obrate, traže od igrača-pričalice da uvjerljivo i argumentirano „opravdaju“ lik, sredstvo ili građevinu koja zapravo ne pripada vremenu u kojem se priča odvija.

Osim toga, vrijedno je spomenuti da su kockice drvene, a ljepotom svojih godova prenose estetsku, ali i ekološku poruku svojim korisnicima.

