

SNAGA RIJEČI



U igri sudjeluje više igrača (može i cijeli razred). Učenik pročita prvi primjer i odgovara o kojem je glagolskom obliku riječ i tako redom (učenik za učenikom). Kada učenik naiđe na ilustraciju, u legendi treba pogledati o kojem je glagolskom obliku riječ (primjerice kruška je oznaka za futur drugi) i ponuditi primjer toga glagolskog oblika.

Učenik ostaje u igri dokle god daje točne odgovore. Kada ponudi netočan odgovor ili ne zna koja je riječ ili znak na redu, ispada iz igre. Pobjednik je učenik koji ostane posljednji dajući točne odgovore.

[illegible]