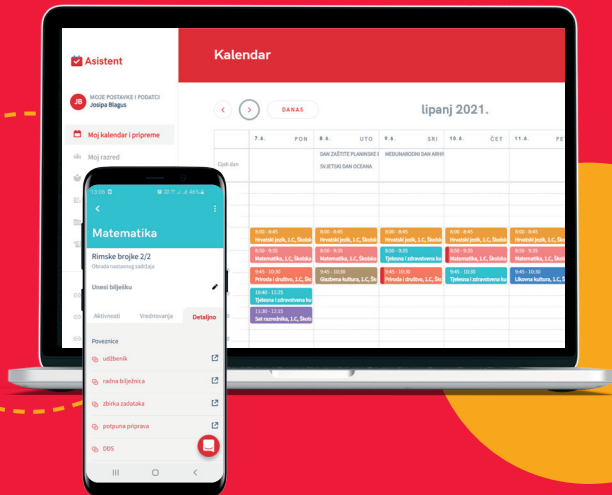




Aplikacija Asistent

REVOLUCIJA U PRIPREMI NASTAVE!

- ✓ vaš osobni tajnik
- ✓ sve za nastavu prilagođeno vašem rasporedu
- ✓ razredni dnevnik i editabilni obrasci
- ✓ individualizirani planovi za učenike s teškoćama
- ✓ 5+ kartica, korisne poveznice i izravna podrška



1.

Na svoj pametni telefon ili tablet preuzmite aplikaciju e-sfera. Pokretanjem aplikacije, otvara se kamera Vašega uređaja.

2.

Skenirajte kôd na izdanjima Školske knjige.

3.

Otkrijte svijet interaktivnih digitalnih sadržaja.



Očitajte kôd i preuzmite program aktivnosti.



NOVE PRILIKE UZ ŠKOLSKU KNJIGU

PROGRAM AKTIVNOSTI NA IZLAGAČKOM PROSTORU

27. – 29. listopada 2021.

 školska knjiga

Srijeda, 27. listopada

IZAZOV PROGRAMIRANJA I SURADNIČKOG UČENJA – MINECRAFT

11:00 – 11:30

Svijet Minecrafta

Prezentacija svijeta Minecrafta i uz #MinecraftChallenge za posjetitelje koji se mogu okušati u izradi logotipa konferencije u Minecraftu.

13:00 – 14:30

Minecraft – priručnik za učenje programiranja

(Josipa Blagus, suautorica priručnika)

Predstavljanje priručnika i prijedloga aktivnosti za učenike s naglaskom na Minecraft Climate Futures i UNESCO Global Build Challenge.

14:00 – 16:00

Uđite u svoj film – interaktivna radionica

(Melita Povalec, Ivana Lončarek)

Posjetite izlagački prostor Školske knjige i preuzmite svoju ulaznicu za radionicu prema modelu *escape-room*, sudjelujte u zabavnoj trodnevnoj potrazi za skrivenim tragovima i ostvarite priliku za osvajanje nagrada.

15:50 – 16:20

Ultimate Minecraft Quiz

Nagradni kviz za posjetitelje uz predstavljanje galerije projektnih zadataka #MinecraftChallenge.

Četvrtak, 28. listopada

STEM EDUKACIJA – mBOT i 3D ispisi

11:00 – 11:30

Programiranje mBot robota – priručnik za učenje programiranja

Predstavljanje priručnika uz prezentaciju funkcija i mogućnosti mBot robota na jednostavnom poligonu.

13:00 – 14:30

Priručnik za početnike: Upoznaj 3D svijet – od izrade do ispisa 3D modela

(Josip Kos, autor priručnika)

Upoznajte se s tehnologijom 3D ispisa, pogledajte objekte nastale primjenom te tehnologije i pratite ispis zadanoga objekta na 3D pisaču.

16:00 – 16:30

3D olovka

Upoznajte se s mogućnostima rada s 3D olovkom i isprobajte tehnologiju u stvaranju vlastitih radova koji će biti izloženi na kraju radionice.

**U četvrtak 28. listopada
možete kupiti odabrane
naslove Školske knjige!**

Petak, 29. listopada

ŠKOLSKI ČASOPISI I GODINA ČITANJA

11:00 – 11:30

EDUBites moduli

(Anita Šojat, autorica)

Predstavljanje modula za hibridno učenje i interaktivnih lektirnih bilježnica *Knjigomjer* i *Lektira*.

13:00 – 14:30

Uđite u svoj film – interaktivna radionica

(Melita Povalec, Ivana Lončarek)

Proglašenje dobitnika nagrada nakon dovršenog trodnevnog izazova (za sudjelovanje u nagradnoj igri potrebno je predati konačno rješenje do 11:30 h na izlagačkom prostoru Školske knjige.)

27. – 29. listopada

12:00 – 16:00

CUCzine 2021. by Modra lasta

(Jozefina Čurković)

Pratite izradu digitalne publikacije koja dokumentira najvažnija događanja ovogodišnje konferencije s pomoću dostupnih online alata (Piktochart, Canva, Genially, Issuu).

Sudjelujte u istraživanju o tomu što i kako čitamo u (post)digitalnom dobu, ostavite video-poruku i postanite zvijezda na naslovnici Modre laste.

Najsretnijeg sudionika očekuje nagrada.