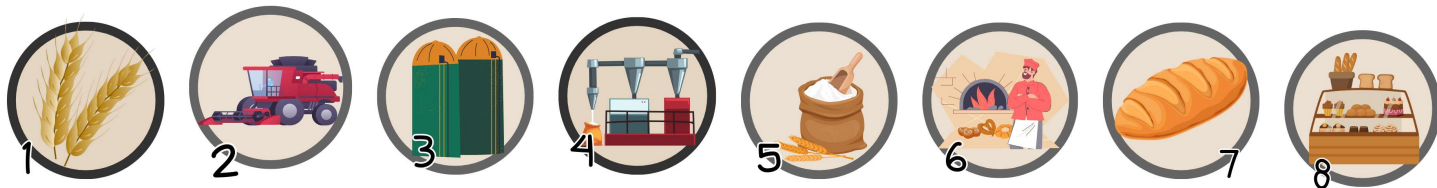


PRAVILA IGRE

igra za 2 do 4 igrača

potreban pribor: igraća ploča, kartica za svakog igrača, figurice za igru i jedna kockica



Kako bismo imali kruh, potrebno je ostvariti nekoliko radnji. Za početak, potrebno je posijati pšenicu koju se kasnije treba ovršiti kombajnom. Žito se nakon toga odvozi u silose na sušenje odakle ono ide u preradu kako bi se dobilo brašno. U tvornici se brašno pakira u vreće koje se onda dostavljaju pekarnicama. U pekarnicama pekari mijese i peku kruh kojega zatim možemo kupiti u prodavaonici.

Svaki igrač dobiva jednu karticu, a svoju figuricu postavlja na bilo koje polje na igraćoj ploči. Prvi igrač baca kockicu i svoga igrača pomiče za onoliko mjesta unaprijed koliko je pokazala kockica. Figurica je na polju koje prikazuje jedno od potrebnih radnji za dobivanje kruha. Igrač uzima žeton i prekriva tu radnju na svojoj kartici (ako je slobodna). Ako je ta radnja već prekrivena, igru nastavlja sljedeći igrač.

Pobjednik je onaj igrač koji prvi uspije odraditi sve radnje kako bi **od zrna nastao kruh, odnosno**, onaj igrač koji prvi prekrije svih osam krugova na svojoj kartici.





